



Fundusze  
Europejskie  
Polska Cyfrowa



Rzeczpospolita  
Polska

Fundacja  
Collegium Progressus



Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego



# KULTURA W SIECI – KURS REALIZOWANY W RAMACH GRANTU PRZYZNANEGO ZE ŚRODKÓW UE PROGRAM OPERACYJNY POLSKA CYFROWA DZIAŁANIE 3.1

1

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

# PIERWSZE SPOTKANIE W RAMACH REALIZACJI ZAJĘĆ Z ZAKRESU „KULTURA W SIECI” CZAS TRWANIA 4 GODZINY

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

## ○ **TEMAT 1 SPOTKANIE 1**

- Swobodne korzystanie ze stron instytucji szeroko rozumianej kultury. Wyszukiwanie stron ocena merytoryczna treści. (muzea, biblioteki, domy kultury, teatry, filharmonie, archiwa itp.),

## ○ **TEMAT 2 SPOTKANIE 1**

- Wyszukiwanie informacji o wydarzeniach
- kulturalnych (wystawy, koncerty, festiwale, spektakle).

## ○ **TEMAT 3 SPOTKANIE 1**

- Korzystanie z wirtualnych galerii muzealnych, internetowych bibliotek i innych.

## ○ **TEMAT 4 SPOTKANIE 1**

- Korzystanie z internetowych komunikatorów. wideorozmowy, rozmowy grupowe.

## ○ **TEMAT 5 SPOTKANIE 1**

- Uzyskiwanie pomocy online (czat, email, wideorozmowa) przy korzystaniu z usług firm turystycznych, telekomunikacyjnych, banków, urzędów . Praktyczne wykorzystanie zdobytej wiedzy.

## ○ **TEMAT 6 SPOTKANIE 1**

- Dzielenie się własnymi tekstami, zdjęciami, muzyką, filmami w mediach społecznościowych (na Facebooku, YouTube, Twitterze, Instagramie i in.), tworzenie cyfrowych galerii zdjęć. Prawo własności intelektualnej.
- Bezpieczne korzystanie z portali do ublikowania autorskich treści i zarządzanie tożsamością oraz własnym wizerunkiem w sieci (z uwzględnieniem zmian w RODO).

**PIERWSZE SPOTKANIE  
W RAMACH REALIZACJI  
ZAJĘĆ Z ZAKRESU „  
KULTURA W SIECI”  
DOBIEGŁO KOŃCA  
DZIĘKUJEMY ZA  
UWAGĘ!**

6

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

# DRUGIE SPOTKANIE W RAMACH REALIZACJI ZAJĘĆ Z ZAKRESU „KULTURA W SIECI” CZAS TRWANIA 4 GODZINY

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

## ○ **TEMAT 1 SPOTKANIE 2**

- Nauka z wykorzystaniem cyfrowych zasobów kultury i archiwów oraz źródeł internetowych (np. Wikipedia, TED, Khan Academy, Baza Legalnych Źródeł, Niniateka, POLONA). Ocena przydatności znalezionych źródeł i ich wartości merytorycznej.

## ○ **TEMAT 1 SPOTKANIE 2**

- Rozwijanie umiejętności wykorzystywania cyfrowych zasobów kultury i sztuki w sieci w kontekście zagadnień prawa autorskiego. Korzystanie z dostępnych treści audio video.



## ○ **TEMAT 3 SPOTKANIE 2**

- Rezerwowanie biletów na imprezy kulturalne online. Bezpieczne płatności za nie.

## ○ **TEMAT 4 SPOTKANIE 2**

- E-book, Audio-book legalne zdobywanie i korzystanie.

## ○ **TEMAT 5 SPOTKANIE 2**

- Nauka korzystania z możliwości tworzenia i edytowania własnych map z wykorzystaniem takich narzędzi, jak Google Maps, MyMaps, OpenStreetMaps.

## ○ **TEMAT 6 SPOTKANIE 2**

- Korzystanie z banków zdjęć/klipów/dźwięków. Rodzaje licencji. Warunki użytkowania. Dobór źródeł do własnych potrzeb.

# DRUGIE SPOTKANIE W RAMACH REALIZACJI ZAJĘĆ Z ZAKRESU „KULTURA W SIECI” DOBIEGŁO KOŃCA DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ!

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

# TRZECIE SPOTKANIE W RAMACH REALIZACJI ZAJĘĆ Z ZAKRESU „KULTURA W SIECI” CZAS TRWANIA 4 GODZINY

„DOSTĘPNY WIRTU@LNY ŚWIAT – szkolenia komputerowe dla mieszkańców  
województwa małopolskiego i świętokrzyskiego”

Nr projektu POPC.03.01.00-00-0076/18

## ○ **TEMAT 1 SPOTKANIE 3**

- Prawa i obowiązki wynikające z regulaminów serwisów internetowych w kontekście użytkowania i świadczenia usług.

## ○ **TEMAT 2 SPOTKANIE 3**

- Udostępnianie treści kultury i sztuki w sieci. Odpowiedzialność prawna. Plagiat. Prawo cytatu. Prawo ochrony własności intelektualnej.

## ○ **TEMAT 3 SPOTKANIE 3**

- Środki prawne przysługujące za naruszenie praw autorskich. Instytucje odpowiedzialne za ich egzekwowanie.

## ○ **TEMAT 4 SPOTKANIE 3**

- Kategorie oprogramowania w sieci darmowe, licencjonowane, nielegalne – prawa i obowiązki wynikające z posiadanej licencji.

## ○ **TEMAT 5 SPOTKANIE 3**

- Przydatnych aplikacji do wykorzystania i miejsca ich pobierania z podziałem na darmowe i płatne np. do obróbki graficznej plików, porządkowania i zarządzania plikami, danymi. Instalacja, uruchomienie, zasady korzystania.

## ○ **TEMAT 6 SPOTKANIE 3**

- Swobodne i świadome korzystanie z cyfrowych zasobów kultury źródełmuzealnych, bibliotecznych i audiowizualnych, archiwalnych i zabytkowych repozytoriów cyfrowych np. Federacja Bibliotek Cyfrowych, Polona, Niniateka, Cyfrowe Zbiory MNW, szukajwarchiwach.pl, portalu <http://www.europeana.eu/>).

## PRZYDATNE LINKI

- <https://pz.gov.pl>
- <https://www.dobreprogramy.pl/>
- <https://wolnelektury.pl>
- <http://cyfrowe.mnw.art.pl/dmuseion.html>
- <http://www.dwutygodnik.com/>
- <https://culture.pl>
- <http://www.mkidn.gov.pl/>



# TRZECIE I OSTATNIE SPOTKANIE W RAMACH REALIZACJI ZAJĘĆ Z ZAKRESU „KULTURA W SIECI” DOBIEGŁO KOŃCA DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ!